**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**Разработкой игры занимались Кулаков Григорий и Мединский Федор.**

Мы использовали библиотеки:

* Pygame
* Os
* Sys
* Random

Сторонние программы для разработки:

* Pixel Studio

Story of the Warrior Cat – сюжетная игра, и главной целью является победить главного босса – Злого Мага.

Наша игра состоит из 3 уровней:

1. Лабиринт
2. Секретный шифр – игроку предстоит найти 8 записок и листок с шифром. В конце уровня находится замок, и, введя в правильном порядке, игрок проходит дальше
3. Главный босс – игроку нужно убить его для прохождения игры

В нашей игре будет система с жизнями, поэтому игру предстоит проходить осторожно, иначе игрок может умереть